

# TRIER VOS OBJETS JAVA AVEC COMPARABLE ET COMPARATOR



Java™

# 1. Comparable

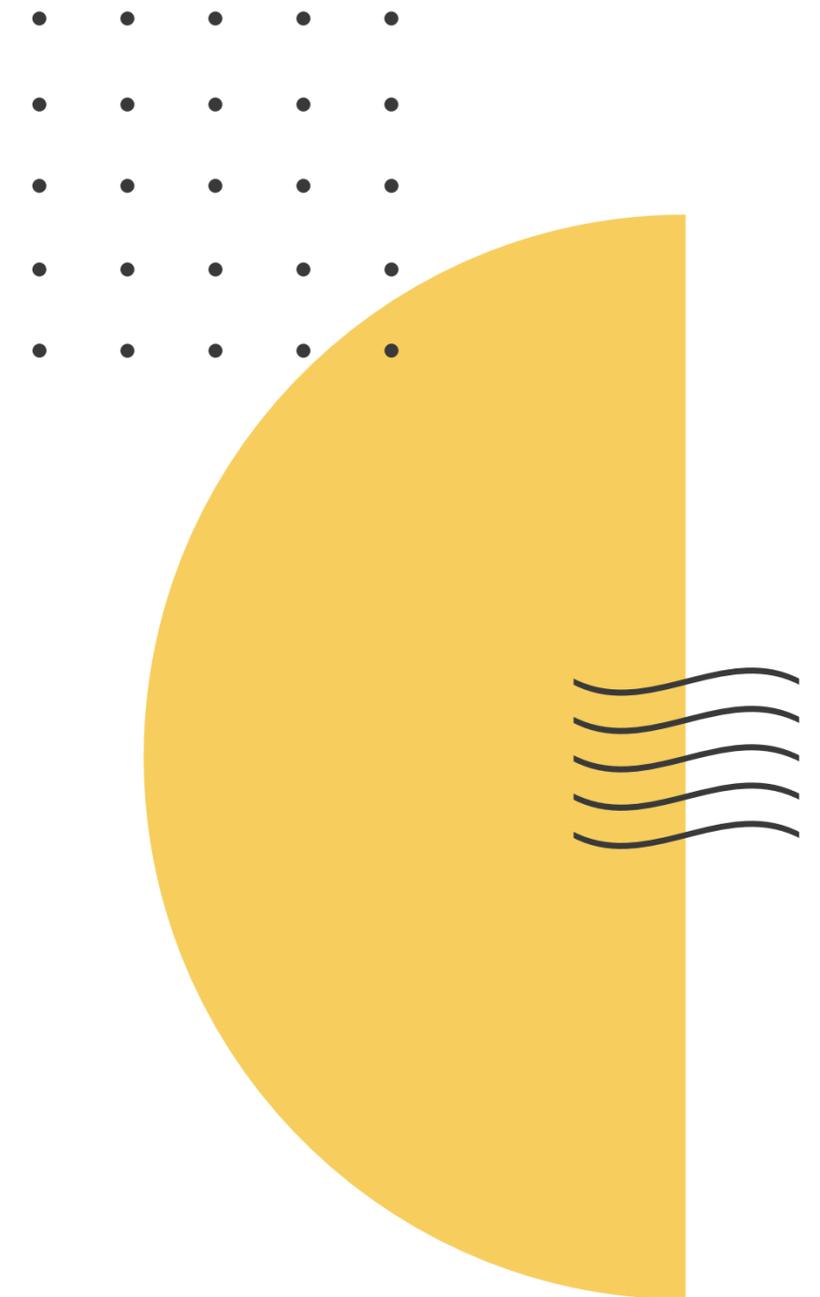
L'interface **Comparable** définit l'ordre naturel d'une classe. On implémente **compareTo()** pour comparer l'objet courant avec un autre.

Exemple : Trier des personnes par âge

```
Java ▾ ⓘ  
1 public class Personne implements Comparable<Personne> {  
2     private String nom;  
3     private int âge;  
4  
5     // Constructeur, getters...  
6  
7     @Override  
8     public int compareTo(Personne autre) {  
9         return this.âge - autre.âge; // Trie par âge croissant  
10    }  
11 }  
12  
13 // Utilisation :  
14 List<Personne> personnes = new ArrayList<>();  
15 Collections.sort(personnes); // Tri automatique via compareTo()  
16  
17  
18
```

À retenir :

- La classe modifiée implémente Comparable.
- Une seule logique de tri possible (ex : âge).



# 2. Comparator

L'interface `Comparator` permet de créer des tris sans modifier la classe. On utilise `compare()` pour définir un ordre spécifique.

Exemple 1 : Trier par nom

```
Java ▼ ⓘ  
1 public class ComparatorParNom implements Comparator<Personne> {  
2     @Override  
3     public int compare(Personne p1, Personne p2) {  
4         return p1.getNom().compareTo(p2.getNom()); // Trie par ordre alphabétique  
5     }  
6 }  
7  
8 // Utilisation :  
9 Collections.sort(personnes, new ComparatorParNom());  
10
```

Exemple 2 : Avec une lambda (Java 8+)

```
Java ▼ ⓘ  
1 // Tri par âge décroissant :  
2 Collections.sort(personnes, (p1, p2) -> p2.getÂge() - p1.getÂge());  
3  
4
```

À retenir :

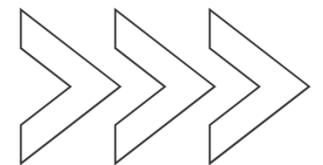
- Flexibilité : Plusieurs Comparator pour une même classe.
- Non intrusif : Aucune modification de la classe cible.

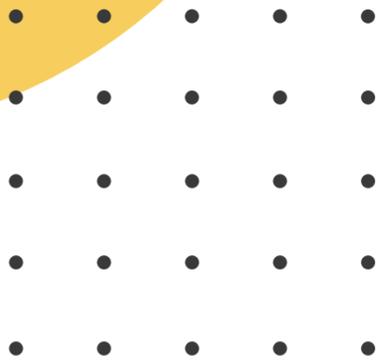
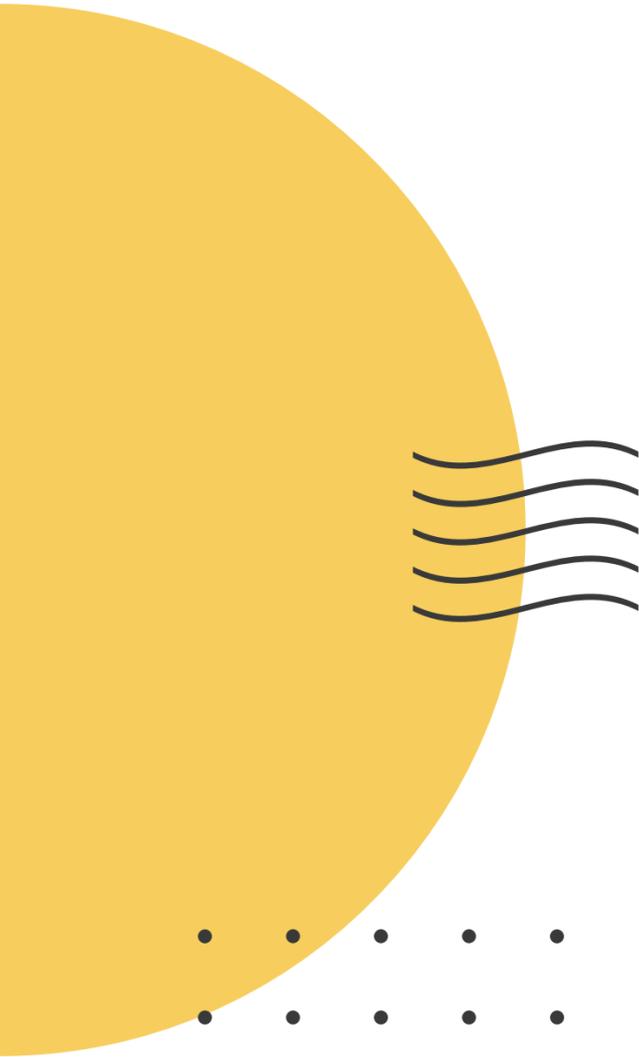
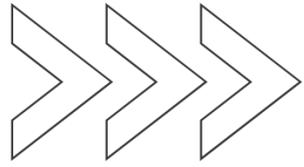


# Le récap'

Quand utiliser l'un ou l'autre ?

- Comparable : Pour un ordre par défaut (ex : dates, nombres).
- Comparator : Pour des tris dynamiques ou multiples (ex : tri par nom, puis par ville).





*Merçi*