

LES DOUBLES NÉGATIONS EN PROGRAMMATION



Java™

Problématique :

Les doubles négations (comme `!isNotReady` ou `!user.isNotActive()`) complexifient inutilement la lecture du code.

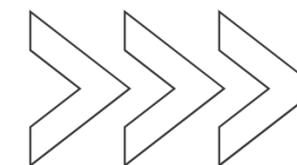
Pourquoi ça marche ?

- Lisibilité : `isAvailable()` > `!isNotAvailable()`.
- Maintenance : Moins de risques de bugs liés à une logique inversée.
- Philosophie Code Propre : "Le code est un message à vos futurs collègues (ou à vous dans 6 mois) !"

Voici 3 nouveaux exemples pour les remplacer par des méthodes affirmatives et intuitives !

Exemple 1 : Gestion d'un compte utilisateur

```
Java 
1 // AVANT ❌
2 if (!user.isNotVerified()) {
3     // "Si l'utilisateur n'est PAS non-vérifié" → 🤪
4 }
5
6 // APRÈS ✅
7 if (user.isVerified()) {
8     // Clair et direct !
9 }
10
11
```

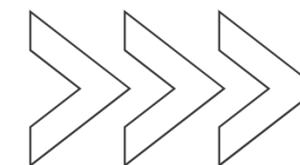


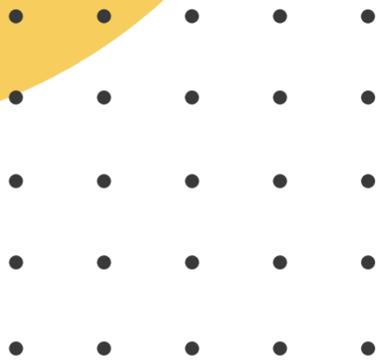
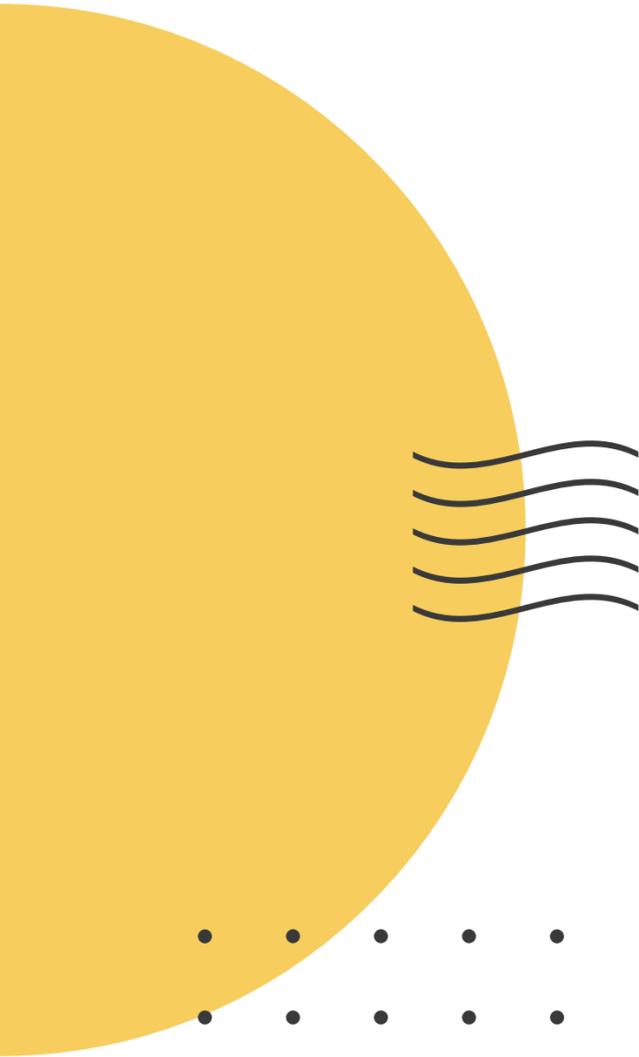
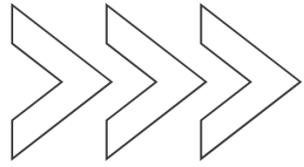
Exemple 2 : Validation de formulaire

```
Java 
1 // AVANT ❌
2 if (!form.hasNoErrors()) {
3     System.out.println("Le formulaire est invalide");
4 }
5
6 // APRÈS ✅
7 if (form.hasErrors()) {
8     System.out.println("Le formulaire est invalide");
9 }
10
11
```

Exemple 3 : Contrôle d'accès à une ressource

```
Java 
1 // AVANT ❌
2 if (!service.isNotAvailable()) {
3     // "Si le service n'est PAS indisponible" → 🤔
4 }
5
6 // APRÈS ✅
7 if (service.isAvailable()) {
8     // Tout est dit en 2 mots !
9 }
10
11
```





Merçi